**Exercícios**

Para os próximos exercícios, considere que int e float ocupam 4 bytes; Double ocupa 8 bytes e char ocupa 1 byte. Considere, também, que a alocação de memória é feita sequencialmente, em ordem decrescente.

1. Dado o trecho de código abaixo:

int a, b, c;

a=10;

b=20;

c=a;

a=b;

b=c;

printf(“%p %d”,&a, a);

printf(“%p %d”,&b, b);

printf(“%p %d”,&c, c);

Considere que é impresso o valor 0055FF00. Preencha a tabela abaixo para representar a memória ao fim da execução do programa. E o que será apresentado na tela?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identificador** | **Endereço** | **Valor** |
| a | 0055FF00 | 20 |
| B | 0055fefc | 10 |
| c | 0055fef8 | 10 |
|  |  |  |

1. Dado o trecho de código abaixo:

Considere que é impresso o valor 0055F000. Preencha a tabela abaixo para representar a memória ao fim da execução do programa.

double a, b, c;

a=12;

b=30;

c=40;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identificador** | **Endereço** | **Valor** |
| a | 0055F000 | 12 |
| b | 0055feff8 | 30 |
| c | 0055feff0 | 40 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |